

PLANIFICAÇÃO ANUAL

Curso: **Prof. Técnico de Multimédia**

Ano/ Turma: **12º**

Disciplina: **Projeto e Produção Multimédia**

Objetivos Gerais/Competências:

1. Promover e apresentar um projeto multimédia.
2. Configurar e parametrizar a ferramenta de desenvolvimento de plataformas móveis.
 - Criar e desenvolver conteúdos, animações e aplicações multimédia destinados a dispositivos móveis.
 - Efetuar a programação de aplicações multimédia, otimizando os conteúdos e garantindo a interatividade.
 - Realizar testes de navegação e de compatibilidade e exportar e publicar as aplicações.
3. Execução do produto multimédia final.

Nº Mód. (UFCD)	Tema	Nº horas	Tempos
160	Promoção e apresentação de um projeto multimédia	50	67
8849	Desenvolvimento de conteúdos multimédia para dispositivos móveis	25	34
0161	Execução do produto multimédia final	50	67
Total		125	168

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Domínio Cognitivo/Procedimental (capacidades, aptidões, conhecimentos)	80%	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Projetos práticos – 60% ▪ Trabalhos de grupo/trabalhos individuais – 20%
Domínio Atitudinal (Socioafetivo)	20%	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Autonomia (5%); ▪ Responsabilidade (5 %); ▪ Empenho/Cooperação e Participação (5 %); ▪ Sociabilidade (5%)

Classificação final de cada módulo resulta da ponderação do domínio cognitivo e do domínio atitudinal.